

R 15 Mauvaise balle

**Un joueur doit terminer le trou
avec la balle jouée depuis
l'aire de départ**

**à moins qu'une Règle l'autorise à
substituer une autre balle**

R 15-3a Match play

**Si un joueur exécute un coup sur
une mauvaise balle, il perd le
trou.**

- **balle de l'adversaire**
- **échange de balle durant le jeu**

R 15-3b Stroke play

Si un joueur exécute un coup sur une mauvaise balle, il encourt une pénalité de deux coups.

le joueur doit corriger son erreur en jouant la balle correcte.

Il est disqualifié

S'il omet de corriger son erreur avant d'exécuter un coup depuis l'aire de départ suivante,

Les coups joués sur une mauvaise balle ne compte pas dans le score

Si la mauvaise balle appartient à un autre compétiteur, ce dernier doit la replacer